

プランナー

ゲームタイトル

ゲームコンセプト

(誰に主に遊んでもらう?何を知らせてもらう? ≡ 5W1H・企画のねらい)

医学 ×

その他の特色

ルール3条

① ロール (プレイヤーの種類と役割)

② ツール (必要な道具と使い方)

③ ルール (ゲーム開始から終了までの流れ)



MEdit Lab



# 未来医療

コトニクニシテ  
シテコトニクニシテ  
コトニクニシテ  
シテコトニクニシテ  
コトニクニシテ